



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «Доповнена реальність та генеративний штучний інтелект»

Компонента освітньої програми – вибіркова (3 кредити)

Освітньо-професійна програма	Інформаційні технології та управління проектами, Системний аналіз
Спеціальність	122 – Комп'ютерні науки, 124 – Системний аналіз
Галузь знань	12 – Інформаційні технології.
Рівень вищої освіти	другий (магістерський)
Мова навчання	українська, англійська
Профайл викладача (-ів)	Мельник Василь Сергійович, асистент, канд. фіз.-мат. наук https://mathmod.chnu.edu.ua/pro-nas/spivrobitnyky/melnyk-vasyl-serhiiovych/
Контактний тел.	+380667845191
E-mail:	va.melnyk@chnu.edu.ua
Сторінка курсу в Moodle	
Консультації	За попередньою домовленістю

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Головною метою курсу “Доповнена реальність та генеративний штучний інтелект” є ознайомлення студентів з основними концепціями, технологіями та застосуваннями в області віртуальної та доповненої реальності (VR/AR). Студенти будуть досліджувати технічні аспекти створення віртуальних середовищ та систем доповненої реальності, включаючи компоненти апаратного забезпечення та програмне забезпечення.

Цей курс розроблений з метою надання студентам глибокого розуміння та практичних навичок у сфері розробки засобів віртуальної та доповненої реальності.

Крім того, курс розгляне можливі застосування VR/AR у різних сферах життя, таких як освіта, медицина, розваги, мистецтво та промисловість. Студенти матимуть можливість оцінити потенціал цих технологій для інноваційних проєктів та практичних застосувань у реальному світі.

Завдання: здобуття студентами практичних навичок проєктування та розробки систем доповненої реальності за допомогою сучасних засобів і технологій.

НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

МОДУЛЬ 1. Основи VR/AR розробки	
Тема 1	Вступ в VR та AR, налаштування Unity для роботи. 3D в Unity.
Тема 2	Основи Unity. Фізика, Gameobject. Скрипти.
Тема 2	AR із Vuforia та ARONE.
Тема 4	Тестування та вивід на пристроях.
МОДУЛЬ 2. Засоби VR/AR розробки	
Тема 5	Міткові та безміткові технології. Ground Planes та Mid Air.
Тема 6	Накладання. Object Tracking.
Тема 7	Vuforia хмарне розпізнавання.
Тема 8	Мульти-трекінг та юзер-трекінг.

ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

Поточний контроль: *Формами поточного контролю є усна чи письмова (тестування, есе, реферат, творча робота, лабораторна робота) відповідь студента.*

Підсумковий контроль – залік.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання.

ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- ✓ «Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/media/jxdfs0zb/etychnyi-kodeks-chernivetsko-ho-natsionalnoho-universytetu.pdf>
- ✓ «Положенням про виявлення та запобігання академічного плагіату у Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/media/n5nbzwgb/polozhennia-chnu-pro-plahi-at-2023plusdodatky-31102023.pdf>