

***Підсекція інформаційних технологій та
системного аналізу***

Керівник – проф. Черевко І.М.

Секретар – студ. 4 курсу Венгринюк М.

Перше засідання (онлайн)

16 квітня, 14.00

1. Створення вебдодатка для системи управління ре-стораном здорового харчування
Студ. 4 курсу Марія Венгринюк
Науковий керівник – доц. Піддубна Л.А.
2. Цифрова трансформація університету
Студ. 4 курсу Бердник Олександр
Науковий керівник – доц. Горбатенко М.Ю.
3. Розробка музичного вебдодатку «UA MUSIC» для популяризації української музики у світовому вебпросторі
Студ. 4 курсу Біляр Іванна
Науковий керівник – доц. Готинчан Т.І.
4. Створення телеграм-боту для тестів з підготовки до співбесіди на здобуття ІТ-професії
Студ. 4 курсу Zenюк Мирослав
Науковий керівник – доц. Готинчан Т.І.
5. Вебпутівник “Мої Чернівці”
Студ. 4 курсу Ніколаєску Марина
Науковий керівник – доц. Готинчан Т.І.
6. Створення навчальної платформи для покращення знань у програмуванні
Студ. 3 курсу Паранюк Максим, Бешлеу Іван
Науковий керівник – доцент Піддубна Л.А.
7. Соціальний медіа маркетинг у соціальних мережах
Студ. 3 курсу Кричун Марія
Науковий керівник – доц. Піддубна Л.А.
8. Ручне тестування програмного забезпечення

- Студ. 3 курсу Арделян Вероніка
Науковий керівник – доц. Піддубна Л.А.
9. Розробка вебдодатка організації роботи команди
Студ. 3 курсу Алексеєнко Олег
Науковий керівник – доц. Пасічник Г. С.
10. Створення вебсайту інтернет-магазину дитячого одягу
Студ. 4 курсу Савіна Елізабед
Науковий керівник – доц. Пасічник Г.С.
11. Види схем внутрішнього заповнення моделей для 3D-друку
Студ. 3 курсу Діліон Іван-Владислав
Науковий керівник – доц. Кушнірчук В.Й.
12. Розробка 2D гри “Memory Challenge” в середовищі Unity
Студ. 3 курсу Бережанська Вікторія
Науковий керівник – доц. Івасюк Г.П.
13. Реалізація деяких алгоритмів розпізнавання образів
Студ. 3 курсу Віщак Андрій
Науковий керівник – доц. Фратавчан Т. М.

Друге засідання (онлайн)

17 квітня, 14.00

1. Розробка сервісу для адміністрування мініпекарні
Студ. 4 курсу Ляшенко Андрій, Мазурок Сергій
Наукові керівники – проф. Черевко І.М.
доц. Перцов А.С.
2. Створення серверу для валідації оплати поїздок в громадському транспорті
Студ. 4 курсу Куц Владислав
Науковий керівник – асист. Іліка С.А.
3. Застосування сучасних тенденцій та спеціалізованих програмних продуктів у вебдизайні

Студ. 3 курсу Мітран Юліана
Науковий керівник – асист. Іліка С.А.

4. Створення вебдодатка для бренду одягу масового споживання

Студ. 3 курсу Ковпак Максим
Науковий керівник – доц. Перцов А.С.

5. Створення навчально-розвивальної гри в середовищі Unreal Engine 5

Студ. 3 курсу Крюков Владислав
Науковий керівник – доц. Фратавчан Т.М.

6. Створення додатку для тренування та проведення змагань зі спортивного програмування на основі мікро-сервісної платформи CMS (contest management system)

Студ. 4 курсу Мар'янчук Олександр
Науковий керівник – асист. Дорош А.Б.

7. Ігровий форум Gamer Chronicle як простір для обміну знаннями та вміннями професійних навичок геймерської культури

Студ. 3 курсу Мігальчан Теодор
Апатьєв Нікіта
Наукові керівники – проф. Черевко І.М.
асист. Дорош А.Б.

8. Web додаток для пошуку людей в соціальних мережах та Google за ПІБ

Студ. 3 курсу Граб Андрій
Науковий керівник – доц. Кушнірчук В.Й.

9. Створення інтернет-магазину “ChimTrade” для продажу засобів захисту рослин

Студ. 3 курсу Пернаровський Олександр
Науковий керівник – доц. Івасюк Г.П.

10. Розробка ігрового додатка “WHERE SIT”

Студ. 3 курсу Петрук Руслан
Науковий керівник – доц. Івасюк Г.П.

11. Розробка розвивальної 2D гри в середовищі Unity

Студ. 3 курсу Синішина Єлизавета
Науковий керівник – доц. Івасюк Г.П.

12. Розробка додатка для НРІ з генерацією та редагуванням карт і лабіринтів

Студ. 3 курсу Пандаров Владислав
Науковий керівник – доц. Матвій О.В.

13. Вебсервіс для порівняння зображень із використанням нейронних мереж

Студ. 3 курсу Михайлик Олександр
Науковий керівник – асист. Мельник В. С.